

伝統的工芸品の世界販売戦略を支援するためのバーチャルショウケースの研究開発

研究概要

伝統的工芸品のための、Webブラウザ等から自由に製品画像が見られ、製品を高い質感再現性で疑似展示できる、バーチャルショウケースを開発します。
※協力企業：玉川堂(燕市)、新潟漆器(新潟市)、藤井漆工(村上市)

研究項目

(A) 写実的CGに必要なテクスチャマッピングのためのマップデータの分析・合成をおこなう「テクスチャツール」の研究開発

(B) CGの写実性を高めるための背景画像モデルを取得する「バックグラウンドツール」の研究開発

(C) 高い操作性を備えた写実的表示がWeb経由で行えるようにする「ディスプレイツール」の研究開発

(D) 汎用のWebディスプレイに代えて、より臨場感や拡張現実感・没入感の高い表示を行える「プレゼンスツール」の研究開発



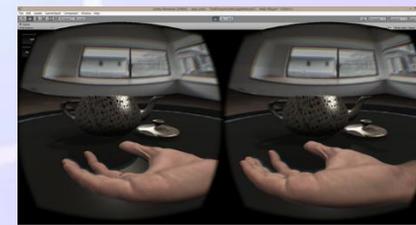
(A)



(B)



(C)



(D)